



Character Name _____

Campaign _____

Concept _____

Alignment _____

Motivation _____

Personality _____

Race _____ Gender _____ Age _____ Height _____ Weight _____

Hair _____ Eyes _____ Skin _____ Speed _____

Expoints Earned _____ Expoints Spent _____

ATTACK

ACTION POINTS



WEAPON NAME _____

AP	TYPE	HARM	PARRY	VS DISARM
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

MODS _____

NOTES / CONDITIONALS _____

ATTACK	TOTAL	CUN	WPN	ACC	MISC
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

DAMAGE	TOTAL	MUS	SMASH	HARM	MISC
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

PARRY	TOTAL	AGI	WPN	PARRY	MISC
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

WEAPON NAME _____

AP	TYPE	HARM	PARRY	VS DISARM
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

MODS _____

NOTES / CONDITIONALS _____

ATTACK	TOTAL	CUN	WPN	ACC	MISC
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

DAMAGE	TOTAL	MUS	SMASH	HARM	MISC
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

PARRY	TOTAL	AGI	WPN	PARRY	MISC
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

WEAPON NAME _____

AP	TYPE	HARM	PARRY	VS DISARM
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

MODS _____

NOTES / CONDITIONALS _____

ATTACK	TOTAL	CUN	WPN	ACC	MISC
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

DAMAGE	TOTAL	MUS	SMASH	HARM	MISC
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

PARRY	TOTAL	AGI	WPN	PARRY	MISC
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

DEFENSE

MDEF



EVADE	TOTAL	AGI	DODGE	MISC
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

GUARD	TOTAL	END	VITALITY	ARMOR	MISC
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

NAME _____

BONUS _____ HINDRANCE _____ MODS _____

NOTES/CONDITIONALS _____

NAME _____

AP	HARM
<input type="text"/>	<input type="text"/>

PARRY	VS DISARM
<input type="text"/>	<input type="text"/>

ATTACK	TOTAL	CUN	WPN	ACC	MISC
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

DAMAGE	TOTAL	MUS	SMASH	HARM	MISC
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

PARRY	TOTAL	AGI	WPN	PARRY	MISC
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

NOTES / CONDITIONALS _____

ATTRIBUTES

HEALTH POINTS



PHYSICAL	MUS MUSCLE	AGI AGILITY	END ENDURANCE
MENTAL	INT INTELLECT	INS INSIGHT	CUN CUNNING
SOCIAL	PTY PERSONALITY	PSN PERSUASION	PRS PRESENCE
SPIRITUAL	CRG COURAGE	PSY PSYCHE	SFC SELF-CONTROL

SKILLS

MAGIC POINTS



SPIRIT POINTS



FATE POINTS



MUSCLE	RANKS	TOTAL	AGILITY	RANKS	TOTAL	ENDURANCE	RANKS	TOTAL	PERSONALITY	RANKS	TOTAL	PERSUASION	RANKS	TOTAL	PRESENCE	RANKS	TOTAL
Grip	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Dodge	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Run	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Animal Control	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Bluff	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Disguise	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Lift	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Gymnastics	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Swim	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Leadership	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Negotiate	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Intimidate	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Smash	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Thievery	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Vitality	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Seduce	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Taunt	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Perform	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INTELLECT	RANKS	TOTAL	INSIGHT	RANKS	TOTAL	CUNNING	RANKS	TOTAL	COURAGE	RANKS	TOTAL	PSYCHE	RANKS	TOTAL	SELF CONTROL	RANKS	TOTAL
Focus	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Discern	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Perception	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Guts	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Clairvoyance	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Mind Control	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Healing	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Lore	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Search	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Mettle	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Lucidity	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Resilience	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Translate	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Machinery	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Stealth	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Reaction	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Sanity	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Virtue	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Notes/Conditionals

SPECIAL SKILLS

OCCUPATION	RANKS	WEAPON SKILL	RANKS	RANKS
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

LANGUAGES

INVENTORY & WEALTH

--	--

RACIAL INFORMATION

TRUMPS & FAULTS

NAME	COST	NOTES	PAGE
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

SPECIAL POWERS

NAME	RANKS	NOTES	PAGE
	★ ☆ ☆ ☆ ☆		<input type="checkbox"/>
	★ ☆ ☆ ☆ ☆		<input type="checkbox"/>
	★ ☆ ☆ ☆ ☆		<input type="checkbox"/>
	★ ☆ ☆ ☆ ☆		<input type="checkbox"/>