

NAME				PAGE	CASTING ROLL	ATTR.	SKILL	MISC	ELEMENT	ESSENCE	TARGET	DISTANCE	LASTS	COUNTER	
<input type="text"/>				<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
RANKS	AP	RARITY	SAVE	INTENSITY EFFECTS											
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>											

NAME				PAGE	CASTING ROLL	ATTR.	SKILL	MISC	ELEMENT	ESSENCE	TARGET	DISTANCE	LASTS	COUNTER	
<input type="text"/>				<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
RANKS	AP	RARITY	SAVE	INTENSITY EFFECTS											
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>											

NAME				PAGE	CASTING ROLL	ATTR.	SKILL	MISC	ELEMENT	ESSENCE	TARGET	DISTANCE	LASTS	COUNTER	
<input type="text"/>				<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
RANKS	AP	RARITY	SAVE	INTENSITY EFFECTS											
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>											

NAME				PAGE	CASTING ROLL	ATTR.	SKILL	MISC	ELEMENT	ESSENCE	TARGET	DISTANCE	LASTS	COUNTER	
<input type="text"/>				<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
RANKS	AP	RARITY	SAVE	INTENSITY EFFECTS											
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>											

NAME				PAGE	CASTING ROLL	ATTR.	SKILL	MISC	ELEMENT	ESSENCE	TARGET	DISTANCE	LASTS	COUNTER	
<input type="text"/>				<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
RANKS	AP	RARITY	SAVE	INTENSITY EFFECTS											
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>											

NAME				PAGE	CASTING ROLL	ATTR.	SKILL	MISC	ELEMENT	ESSENCE	TARGET	DISTANCE	LASTS	COUNTER	
<input type="text"/>				<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
RANKS	AP	RARITY	SAVE	INTENSITY EFFECTS											
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>											

NAME				PAGE	CASTING ROLL	ATTR.	SKILL	MISC	ELEMENT	ESSENCE	TARGET	DISTANCE	LASTS	COUNTER	
<input type="text"/>				<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
RANKS	AP	RARITY	SAVE	INTENSITY EFFECTS											
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>											

NAME				PAGE	CASTING ROLL	ATTR.	SKILL	MISC	ELEMENT	ESSENCE	TARGET	DISTANCE	LASTS	COUNTER	
<input type="text"/>				<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
RANKS	AP	RARITY	SAVE	INTENSITY EFFECTS											
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>											

NAME				PAGE	CASTING ROLL	ATTR.	SKILL	MISC	ELEMENT	ESSENCE	TARGET	DISTANCE	LASTS	COUNTER	
<input type="text"/>				<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
RANKS	AP	RARITY	SAVE	INTENSITY EFFECTS											
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>											

NAME				PAGE	CASTING ROLL	ATTR.	SKILL	MISC	ELEMENT	ESSENCE	TARGET	DISTANCE	LASTS	COUNTER	
<input type="text"/>				<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
RANKS	AP	RARITY	SAVE	INTENSITY EFFECTS											
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>											

NAME				PAGE	CASTING ROLL	ATTR.	SKILL	MISC	ELEMENT	ESSENCE	TARGET	DISTANCE	LASTS	COUNTER	
<input type="text"/>				<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
RANKS	AP	RARITY	SAVE	INTENSITY EFFECTS											
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>											

NAME				PAGE	CASTING ROLL	ATTR.	SKILL	MISC	ELEMENT	ESSENCE	TARGET	DISTANCE	LASTS	COUNTER	
<input type="text"/>				<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
RANKS	AP	RARITY	SAVE	INTENSITY EFFECTS											
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>											

NAME				PAGE	CASTING ROLL	ATTR.	SKILL	MISC	ELEMENT	ESSENCE	TARGET	DISTANCE	LASTS	COUNTER	
<input type="text"/>				<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
RANKS	AP	RARITY	SAVE	INTENSITY EFFECTS											
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>											

NAME				PAGE	CASTING ROLL	ATTR.	SKILL	MISC	ELEMENT	ESSENCE	TARGET	DISTANCE	LASTS	COUNTER	
<input type="text"/>				<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
RANKS	AP	RARITY	SAVE	INTENSITY EFFECTS											
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>											

NAME				PAGE	CASTING ROLL	ATTR.	SKILL	MISC	ELEMENT	ESSENCE	TARGET	DISTANCE	LASTS	COUNTER	
<input type="text"/>				<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
RANKS	AP	RARITY	SAVE	INTENSITY EFFECTS											
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>											

NAME				PAGE	CASTING ROLL	ATTR.	SKILL	MISC	ELEMENT	ESSENCE	TARGET	DISTANCE	LASTS	COUNTER	
<input type="text"/>				<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
RANKS	AP	RARITY	SAVE	INTENSITY EFFECTS											
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>											

NAME				PAGE	CASTING ROLL	ATTR.	SKILL	MISC	ELEMENT	ESSENCE	TARGET	DISTANCE	LASTS	COUNTER	
<input type="text"/>				<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
RANKS	AP	RARITY	SAVE	INTENSITY EFFECTS											
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>											

NAME				PAGE	CASTING ROLL	ATTR.	SKILL	MISC	ELEMENT	ESSENCE	TARGET	DISTANCE	LASTS	COUNTER	
<input type="text"/>				<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
RANKS	AP	RARITY	SAVE	INTENSITY EFFECTS											
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>											